

AmBoS-Games-FAQ

Klaro@nasus.north.de

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> AmBoS-Games-FAQ		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Klaro@nasus.north.de	February 12, 2023	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	AmBoS-Games-FAQ	1
1.1	AmBoS-Games-FAQ.guide	1
1.2	Inhalt dieses FAQs!	1
1.3	Einleitung	2
1.4	AMNET RAMfile	2
1.5	AREXX - Schnittstelle	2
1.6	Liste der Online-Games	3
1.7	17+4	5
1.8	4 Gewinnt	5
1.9	ANSI-chess	6
1.10	Al's Blackjack Casino (XBJ)	6
1.11XBJ-SCRIPT-FILE.....	7
1.12	AmigaMUD	7
1.13AmigaMUD-SCRIPT-FILE.....	8
1.14	AmBoSnoid	9
1.15	Bomb'Da'Base	9
1.16	CardGuppies-III	10
1.17CardGuppies-SCRIPT-FILE.....	10
1.18	Code Breaker	11
1.19	INSTALLATION CODE_BREAKER	11
1.20	Contris!	11
1.21Contris!-SCRIPT-FILE.....	12
1.22	DeepSpace	12
1.23	Don't Worry	13
1.24	Dungeon	14
1.25	FOOTBALL	14
1.26	INSTALLATION FOOTBALL	15
1.27	Gore	16
1.28	Hack & Slash	17
1.29	Hangman	17

1.30	JBP Snake Game	18
1.31Snake-SCRIPT-FILE.....	18
1.32	Knot	19
1.33Knot-SCRIPT-FILE.....	19
1.34	LabyKill	20
1.35	Lords of Irongate	21
1.36	MasterMind	21
1.37	Mechassault	22
1.38	MegaMind	22
1.39	MineField	23
1.40	Pipeline	23
1.41	PlanetWar	24
1.42	Plinko	25
1.43Plinko.AmBoS.....	25
1.44	INSTALLATION PLINKO	25
1.45	Poker	26
1.46	Sink!	26
1.47	Sokoban	27
1.48	Slots	28
1.49	Street Surgeon	28
1.50Street Surgeon-SCRIPT-FILE.....	29
1.51	Vampire's Castle	30
1.52	WürfelKönich	30
1.53	Yloponom	31
1.54	Änderungen	31
1.55	Aufnahme neuer Games	33
1.56	Neue Versionen	34
1.57	Mitwirkende	34

Chapter 1

AmBoS-Games-FAQ

1.1 AmBoS-Games-FAQ.guide

```

#####          #####          #####
#####          #####          #####
.   ###         ###   ###   ###   ###
..  ###         ###   ###   ###   ###
...  ###         ###   ###   ###   ###
...  ###         ###   ###   ###   ###
...  #####      #####          ###   ###
..   #####      #####          ###   ###
.   ###         ###   ###   ###   ###
    ###         ###   ###   ###   ###
    ###         ###   ###   ###   ###
    ###         ###   ###   ###   ###
    ###         ###   ###   ###   ###
    ###         ###   ###   #####
    ###         ###   ###   #####
                                ##
                                #

```

ZU DEN
AmBoS-Games !

D A N N M A L L O S ! !

1.2 Inhalt dieses FAQs!

```

dMP dMMMMb dMP dMP .aMMMb dMP dMMMMMMMP
amr dMP dMP dMP .dMP dMP "dMP dMP dMP
dMP dMP dMP dMMMMK" dMMMMMP dMP dMP
dMP dMP dMP dMP "AMF" dMP dMP dMP dMP
dMP dMP dMP dMP dMP dMP dMP dMMMMMP dMP

```

Einleitung

Welche Art von Online-Games laufen unter AmBoS?

Liste der Online-Games

Was wurde bisher unter AmBoS eingebunden?

Änderungen

Änderungen seit dem letzten FAQ

Aufnahme neuer Games

Wie lasse ich neue Games in dieses FAQ aufnehmen?

Neue Versionen

Wo wird dieses FAQ gepostet?

Mitwirkende

Wer wirkte an diesem FAQ mit?

1.3 Einleitung

Welche Art von Online-Games laufen unter AmBoS?

=====

- Online-Games die speziell für AmBoS geschrieben sind und die BBS-Library von AmBoS benutzen wie z.B. Pipeline
- Spiele die direkt in der CLI oder Shell gespielt werden und keinen extra Screen öffnen (Raw-Window, nicht Con-Window), können im AmBoS-Setup über das Doorgame-Menue eingebunden werden.

AMNET RAMfile

AREXX - Schnittstelle

1.4 AMNET RAMfile

Q: Können alte FC- und SMBX-Games eingebunden werden, die ein AMNET RAMfile benötigen ?

A: Nein!

1.5 AREXX - Schnittstelle

Q: Gibt es eine AREXX-Schnittstelle für Online-Games?

A: Es gibt keine AREXX-Schnittstelle ... aber AREXX-Games, die die CLI/Shell Ausgabe benutzen ... sollten einzubinden sein ...

Auch können in REXX geschriebene und mit REXXPlus
compilierte Games problemlos eingebaut werden.
Siehe:

Code Breaker

Football

Plinko

Street Surgeon

1.6 Liste der Online-Games

Welche Online-Games wurden bisher unter AmBoS eingebunden?

=====

Hier erfolgt jetzt eine alphabetische Auflistung aller jemals unter
AmBoS eingebundener Spiele mit ihren Parameter-Einstellungen im
Doorgame-Menue, Informationen über Autor und evtl. Sharewaregebühr ...
sowie Bemerkungen über bekannte Bugs oder Mankos!

17+4

.....17+4, als Würfelspiel

4 Gewinnt

.....DenkSpiel für 2 Ports

ANSI-chess

.....Schachspiel für 2 Spieler

Al's Blackjack Casino

.....Kartenspiel Blackjack

AmigaMUD

.....MultiUserDungeon-OnlineSpiel

AmBoSnoid

.....Break-Variante

Bomb'Da'Base

.....Minegame-Variante

CardGuppies-III

.....High/Low - Kartenspiel

Contris!

.....Das gute alte Tetris

Code Breaker

.....Mastermind-Variante

DeepSpace
...MultiPort-Rollenspiel im Weltraum

Don't Worry
...Mensch ärgere Dich nicht-Variante

Dungeon
...Textadventure, ähnlich Zork I-III

Football
.....American Football

Gore
.....Muliport-Splatter-Game ;-)

Hack & Slash
...Das ultimative Online-Rollenspiel

Hangman
.....Das gute alte Hangman

JBP Snake Game
..Die immer länger werdende Schlange

Knot
.....An Hack angelehntes Rollenspiel

LabyKill
.....Gemeingefährliches Onlinespiel

Lords of Irongate
.....An Hack angelehntes Rollenspiel

MasterMind
.....Mastermind-Variante

Mechassault
.....BattleMech-Strategiespiel

MegaMind
.....Mastermind-Variante

MineField
.....Minegame-Variante

Pipeline
.....PipeMania-Variante

PlanetWar
.....Strategie-Spiel im Weltraum

Plinko
.....Nettes kleine ZufallsGame

Poker
.....Werde der Poker-Champ!

Sink!
...Schiffe versenken als Online-Game

Sokoban
.....Nette Online-Knochelei

Slots
.....Der einarmige Bandit

Street Surgeon
.....Fieser OrganHandel :-)

Vampire's Castle
.....Englisches Textadventure

WürfelKönich
.....Kniffel-Variante

Yloponom
.....Monopoly-Variante

1.7 17+4

Name: 17+4
Version: 1.1 vom 02.12.94
Programm: 17+.exe
Art: benötigt KEINE BBS-Library
Optionen: {U} {O} {N}
Line Termination: LF
Show Termination: OFF

Autor: Markus Scherner
Email: SCHWEPPE@DiESEL.dontpanic.sub.org
Adresse:

Preis/Registration: 10 DM
Demo-Einschränkung: Keine Highscores!

Spielbeschreibung: 17+4 halt, als Würfelspiel! ;))
Anmerkung:
Update: bestimmt! ;)

1.8 4 Gewinnt

Name: 4 Gewinnt
Version: 0.9B vom 12.02.95

```

Programm:          4Gewinnt
Art:               benötigt BBS-Library
Optionen:         -----
Line Termination: --
Show Termination: --

Autor:            Christian Schäfer
Email:            automan@doom.gun.de; automan@nasmus.north.de
Adresse:          Bremen

Preis/Registration: noch nicht bekannt
Demo-Einschränkung: noch nicht bekannt

Spielbeschreibung: DenkSpiel für 2 Ports, USER-USER oder USER-SYSOP
                  Wer zuerst 4 Steine in einer Reihe hat, gewinnt
                  das Spiel! ;)

Anmerkung:        halt noch ne BetaVersion!
Update:           bestimmt! ;)

```

1.9 ANSI-chess

```

Name:             ANSI-chess
Version:          1.3 vom 04.03.95
Programm:        Achess
Art:             benötigt KEINE BBS-Library
Optionen:
Line Termination: LF
Show Termination: OFF

Autor:           Nikolai Waldman
Email:           Fido-Net: Nikolai Waldman @ 2:203/602.27
                 AmigaNet: Nikolai Waldman @ 39:160/100.27
                 Internet: Nikolai@nickname.ct.se

Preis/Registration: Public Domain

Spielbeschreibung: Schachspiel für 2 Spieler; dient eigentlich
                  nur als Schachbrett, kontrolliert wird nix!

Anmerkung:       Noch nicht ausgereift das Ganze! :(
Update:          bestimmt! ;)

```

1.10 AI's Blackjack Casino (XBJ)

```

-----
Name:           Al's Blackjack Casino (XBJ)
Version:        1.8 von 06.03.93
Programm:       XBJ-Script-file
                Art:           benötigt keine BBS-Library
Optionen:       -u {U}
Line Termination: CR
Show Termination: keine

Autor:          Alan Bland
Email:          unbekannt

Adresse:        442 Seven Hills Drive
                Boulder, CO 80302 USA

```

```

Preis/Registration:
  Copyright (c) 1993 by Alan Bland, All Rights Reserved

```

```

  XBJ is freely distributable as long as the program is
  not modified in any way, and the copyright notice when
  the program starts remains intact.

```

```

Spielbeschreibung:  Kartenspiel Blackjack  oder auch 17+4!

```

```

Update: wohl nicht mehr!

```

```

Anmerkung: Ist im AmiNet zu finden

```

1.11XBJ-SCRIPT-FILE.....

```

.....XBJ-SCRIPT-FILE.....

.key UserName
.bra {
.ket }

stack 8000
assign DOORS: <ParentDIR vom XBJ-DIR>
; z.B: BBS:doors bei bbs:doors/XBJ/XBJ
XBJ {UserName}
.....

```

1.12 AmigaMUD

```

-----
Name:           AmigaMUD
Version:        0.9 vom Jan.95

```

```

Programm:          SMUD-Script-file
                  Art:                benötigt KEINE BBS-Library
Optionen:          {U}
Line Termination: LF
Show Termination: ON

Autor:            Chris Gray
Email:            cg@ami-cg.GraySage.Edmonton.AB.CA
Adresse:          Chris Gray
                  #808 - 8515 - 112 St.
                  Edmonton, AB
                  CANADA    T6G 1K7

Preis/Registration: Freeware

Spielbeschreibung: MultiUserDungeon-Onlinespiel,
                  Rollenspiel gut für Multiportboxen geeignet

Das Paket:        AMClnt-0.9.lha - client portion of system & docs
                  AMSrv-0.9.lha - server portion of system & docs
                  AMDoc-0.9.lha - programmer docs
                  AMScen-0.9.lha - scenario sources

Anmerkung:        Texteingabe/ausgabe-Handling ist unter AmBoS
                  noch nicht ganz gut gelöst ... kommt noch! :)

Update:           I have a small number of fixes to do before the
                  next release. I haven't decided yet whether this
                  will be a final beta release or the first
                  non-beta release (v1.0). "sagt der Autor"

```

1.13AmigaMUD-SCRIPT-FILE.....

```

.....AmigaMUD-SCRIPT-FILE.....

.key UserName    ; wenn man den USER:
.bra {           ; M.Bruchmann bei sich spielen
.ket }           ; lassen will, muß man diese Zeilen
                  ; und das -N{UserName} weglassen :)
                  ; sowie das {U} bei Optionen

stack 20000
SMUD -r -a -N{UserName}
echo ""
echo ""
echo ">>>>>>Updating MUD-Data...<<<<<<<"
echo ""

MUDFlush
.....

```

1.14 AmBoSnoid

Name: AmBoSnoid
Version: 0.5 BETA vom 28.09.94
Programm: AmBoSnoid
Art: benötigt BBS-Library
Optionen: -----
Line Termination: --
Show Termination: --

Autor: Torben Hohn
Email: Extron@doom.gun.de, Extron@nasus.north.de
Adresse: Bremen

Preis/Reg: noch Beta!

Spielbeschr: Breakvariante über Zehnerblocksteuerung,
mit LevelEditor und Highscore

Anmerkung:
Update: is ja noch Beta! :))

1.15 Bomb'Da'Base

Name: Bomb'Da'Base
Version: 1.00 vom 07.12.94
Programm: BombDaBase
Art: benötigt BBS-Library
Optionen: -----
Line Termination: --
Show Termination: --

Autor: Sven Helmberger
Email: DRF@card-emp.gun.de
Adresse: Arnsberg

Preis/Registration: 15,- DM für Bomb'Da'Base alleine oder
25,- DM mit MegaMind zusammen.

Einschränkung der Demo: Kein Abspeichern der Highscores

Spielbeschreibung: Minegame Variante
Anmerkung: Sollte recht stabil laufen
Update: wenn nötig

1.16 CardGuppies-III

```
-----
Name:          CardGuppies-III
Version:       3.7 vom 01.03.93
Programm:     CardGuppies-Script-file
              Art:          benötigt KEINE BBS-Library
Optionen:     {U}
Line Termination: CR
Show Termination: ON
```

```
Autor:        J. Bleumink
Email:        nicht bekannt! :(
Adresse :     Zamenhof 6
              1961 GL Heemskerk
              The Netherlands
```

Preis/Registration: hfl. 15,- oder 10 \$

Spielbeschreibung: RateSpiel ob folgende Karte höher oder niedriger
im Wert ist, als die angezeigte Karte

Einschränkung der DemoVersion:

- Users get an explicit warning that you've installed
a non registrated CardGuppies-III version.
- No highscore file will be created.
- Each player's highscore will be set on 0 banks, 20\$ afterwards.

Anmerkung: Über einen Editor können Highscores editiert werden

Update: Mal sehen, ob da noch ne neuere Version rumschwirrt! ;)

1.17CardGuppies-SCRIPT-FILE.....

```
.....CardGuppies-SCRIPT-FILE.....
```

```
.key UserName
.bra {
.ket }
```

```
assign DOORS: <ParentDIR vom CardGuppies-III-DIR>
; z.B: BBS:doors bei bbs:doors/CardGuppies-III/CardGuppies-III
assign XBULLETINS: <Pfad zum CardGuppies-III-DIR>
; z.B: bbs:doors/CardGuppies-III
```

```
CardGuppies-III {UserName} . 100 .
```

```
.....
```

1.18 Code Breaker

```
Name:          Code Breaker
Version:       1.0 vom 06.02.95
Programm:     Code_Breaker
Art:          benötigt KEINE BBS-Library
Optionen:     C <Path> {O} M {U}
              Path = Pfad zum Parentdir des OLPB directory
              mit ":" oder "/" am Ende
Line Termination: LF
Show Termination: OFF
```

INSTALLATION CODE_BREAKER

```
      Autor:          Matt English
Email:        noch keine vorhanden! :(
Adresse:      1505 SE 174th
              Portland Or
              USA      97233

Preis/Registration: Callware :)

Spielbeschreibung: MasterMind-Variante

Update:      wird es bestimmt noch geben! :)
```

1.19 INSTALLATION CODE_BREAKER

Komplette Installation für Code Breaker unter AmBoS

- ```
=====
```
1. Kopiere die "rexxpplib.library" in Dein LIBS: Verzeichnis
  2. Kopiere "RPStart & RPStart.info" in Deine WBStartup Schublade
  3. Kopiere "RPHi & RPHi.info in Dein C: Verzeichnis (optional)
- 

## 1.20 Contris!

---

```
Name: Contris!
Version: 2.5 von 1991
Programm: Contris!-Script-file
Art: benötigt KEINE BBS-Library
Optionen: {U}
```

---

Line Termination: CR  
 Show Termination: ON

Autor: Kai Bolay  
 Email: kai@amokle.stgt.sub.org, Fido: 2:246/1216  
 Adresse : Hoffmannstrasse 168  
 71229 Leonberg

Preis/Registration:

ShareWare \$10 (15 DM) for usage in a BBS  
 Konto 8843764 Kreissparkasse Böblingen (BLZ 603 501 30)

Spielbeschreibung: Tetris halt, mit ner Menge an Highscores! ;))

Einschränkung der DemoVersion:

Contris ist nur einmal pro Tag und User zu spielen  
 in der reg. Version einstellbar

Anmerkung: --

Update: Aktuellste Version ist 2.9, gibt es bei Registrierung;  
 mehr wird da nicht passieren! :(

## 1.21 .....Contris!-SCRIPT-FILE.....

```
.....Contris!-SCRIPT-FILE.....

.key UserName
.bra {
.ket }

assign DOORS: <contris!-DIR>
assign USER: <contris!-DIR/USER>

IF NOT EXISTS USER:{UserName}
makedir USER:{UserName}
; Wir stellen einmal die Farbanzahl (z.B. des Sysops) auf 8
; den Rest geben wie nach Vorgabe ein, dann kopieren wir
; das contris.data aus USER:Sysop in Doors: und schon kann
; es mit diesem Script abgehen! ;))
copy Doors:contris.data.8Farben to USER:{UserName}/contris.data
Contris! {UserName} contris.config
.....
```

## 1.22 DeepSpace



---

Name: DeepSpace  
Version: 1.96 von Jan.94  
Programm: DeepSpace  
Art: benötigt KEINE BBS-Library  
Optionen: {U} T={O} echo  
Line Termination: CR&LF  
Show Termination: ON

Startup-Sequence Eintrag: run >NIL: bbs:<Pfad>/deepspace/deephost <nil:

Autor: Todd Neumiller  
Email: neumille@spk.hp.com (Darrell Neumiller)  
Adresse: P.O. Box 18591  
Spokane, WA 99208 USA

Preis/Registration: \$20 US dollars

Info needed: 1: Your FULL name  
2: Handle if used  
3: BBS name (BBS phone #)  
4: Mailing address

Deutscher Support: Bjoern Labitzke  
hermit@cs.tu-berlin.de

Bankverbindung: Berliner Sparkasse  
KtoNr.: 830200690  
BLZ...: 10050000  
Betrag: DM 30,-

Bei der Registrierung ist auf dem Überweisungsträger  
der Name der Mailbox anzugeben.

Spielbeschreibung:

DeepSpace ist ein Multiplayer, Multiport Rollenspiel im Weltraum!

Anmerkung: Unterstützt RIP  
Update: kommt bestimmt noch eins! ;)

---

## 1.23 Don't Worry

---

Name: Don't Worry  
Version : 2.6 vom 06.03.95  
Programm: Dworry  
Art: benötigt KEINE BBS-Library  
Optionen: {U}|s:laby.cfg|s:worry.dat  
Line Termination: CR  
Show Termination: OFF

---

Autor: Bernd Roggendorf  
Email: ROGGEN@VERTICO.insider.sub.de  
Adresse : -

Preis/Registration: UMSONST (fuer Labykill Owner Only!)

Spielbeschreibung: "Mensch Aergere Dich nicht" als Onlinegame.  
Wuerfel werden gestellt!

Anmerkung: Bisher ist mir noch kein Demo von diesem Game  
untergekommen, das unter AmBoS läuft.  
Das Game ist in GFA programmiert.

Demobeschränkung: siehe oben.

Update: Wenn benoetigt.  
Neueste Versionen immer in der  
VERTICO 0221/8800038 (USR V34)  
VERTICO 0221/818216 (Zyx 19.2)  
im Brett LABYKILL (Zugriff auch als GAST moeglich)

---

## 1.24 Dungeon

---

Name: Dungeon  
Version: 2.5 vom 18.12.1991  
Programm: Dungeon  
Art: benötigt KEINE BBS-Library  
Optionen: keine  
Line Termination: LF  
Show Termination: ON

Autor: Loren J. Rittle  
Email: l-rittle@uiuc.edu -or- lrg7030@uxa.cso.uiuc.edu  
Adresse:

Preis/Registration: Freeware

Spielbeschreibung: Textadventure, ähnlich Zork I - III.

Anmerkung: Ported to the AmigaOS using f2c and SAS/C  
v5.10A by Loren J. Rittle. If you want to  
obtain source, report a bug, or just chat about  
Dungeon send Internet EMail

Update: gibts wohl nix mehr!

---

## 1.25 FOOTBALL

---

```

Name: FOOTBALL
Version: 2.0 vom 10.12.94
Programm: Online_Football
Art: benötigt KEINE BBS-Library
Optionen: C <Path> {O} M {U}
 Path = Pfad zum Parentdir des OLPB directory
 mit ":" oder "/" am Ende
Line Termination: LF
Show Termination: OFF

```

#### INSTALLATION FOOTBALL

```

 Autor: Matt English
Email: noch keine vorhanden! :(
Adresse: 1505 SE 174th
 Portland Or
 USA 97233

Preis/Registration: 5$ plus 5$ für die Zusendung des Keyfiles
 über den Postweg

Spielbeschreibung: Gutes Footballspiel ;)

Demoeinschränkung: SysopMenue wird nicht vollständig unterstützt,
 Kein direktes Spiel gegen Sysop möglich
 (SYSOP CHALLENGE)

Update: wird es bestimmt noch geben! :)

```

## 1.26 INSTALLATION FOOTBALL

```

Komplette Installation für Football unter AmBoS
=====

```

1. Kopiere die "rexxplslib.library" in Dein LIBS: Verzeichnis
2. Kopiere "RPStart & RPStart.info" in Deine WBStartup Schublade
3. Kopiere "RPHi & RPHi.info" in Dein C: Verzeichnis (optional)
4. Erstelle ein Verzeichnis "OLFB" in Deinem Games-Verzeichnis
5. Kopiere "Online\_Football" in Dein OLPB Verzeichnis.
6. MakeDir "OLFB/Plays"
7. Kopiere "OLFB.announce" in Dein OLPB Verzeichnis (optional)
8. Kopiere folgende Files in Dein OLPB/Plays Verzeichnis:  
11,12,13,14,21,22,23,24,31,32,33,34,41,42,43,44,55,56,  
65,66,76,85,86
9. Trage das neue Game in das Door-Games Menue ein
10. Kopiere "Chal.sound" in Dein OLPB Verzeichnis
11. Kopiere "C/Sound" in Dein C: Verzeichnis
12. Kopiere "'C/ACCEPTCHAL" in Dein C: Verzeichnis

---

## 1.27 Gore

---

Name: GORE  
Version: 1.07 vom 25.12.94  
Programm: GORE  
Art: BBS-Library wird NICHT benötigt  
Optionen: User={U} Port={N}  
Line Termination: CR+LF  
Show Termination: ON

Autoren: Alexander Haarer & Sören Bendig

Email: MAC@casoconf.dontpanic.sub.org &  
GEMOCK@casoconf.dontpanic.sub.org

Adressen: Alexanderstr. 9b Lüneburger Str. 5  
28203 Bremen 28205 Bremen

Preis/Registration: Fertig -> Februar 1995  
Vollversion 30 DM

Spielbeschreibung: Hoch in den Bergen, in der Nähe des nördlichen  
Ausläufers von Amon Sul, liegt Christie Valley,  
eine verschlafene Kleinstadt.  
Durch eine Subtangentialen Dimensions-Raum-Zeit  
Spalte gerät alles aus den Fugen...

Multiport Game (!), in dem sich mehrere User  
gleichzeitig untereinander bekämpfen können.  
Diverse Features, wie viele Waffengattungen und  
Defenseobjekte. Möglichkeit Wegfallen  
aufzustellen, selbständige & intelligente  
Monster, Geheimgänge, diverse Rätsel,  
Statistiken, gute Onlinehelp, etc.  
Und vorallem großes Szenario.

Anmerkung: Editor in Arbeit

Auszuprobieren bei

Nasus 0421 - 1692797

Castle of Confusion  
0421 - 6367544, 6368643, 6368450

Update:

---

## 1.28 Hack & Slash

---

Name: Hack & Slash  
Version: 2.2 vom 05.08.1993  
Programm: HSClient  
Art: benötigt KEINE BBS-Library  
Optionen: -e -h {U}  
Line Termination: LF  
Show Termination: OFF

Startup-Sequenz Eintrag: run >NIL: bbs:<Pfad>/H&S/HSserver >NIL:

Autor: Mark Montminy  
Email: markm@merlin.dev.cdx.mot.com  
mark\_montminy@bloomco.bilow.uu.ids.net

Adresse: 30 George Ide Dr.  
S. Attleboro, MA  
USA 02703

\*\*\*\*\* Achtung, die Adresse in der Demo 2.2 ist nicht mehr aktuell! \*\*\*\*\*

Preis/Registration:

- o Hack & Slash Client Only \$20.00  
Allows unlimited play for 1 node at a time
- o Hack & Slash Client & Server \$30.00  
Allows unlimited play for 16 nodes at a time
- o Hack & Slash Server Only \$10.00  
Only available as an upgrade to registered  
client owners to allow multi-line use.

Einschränkung unreg. Version: Kein Multi-Line Use,  
Levelanzahl auf 28 beschränkt!

Spielbeschreibung:

Geiles Monster- und Userkillen um Exp-Points und Level :))))

Anmerkung: kleiner Bug im Dungeon ... tritt aber selten auf!  
Update: nicht bekannt, ob da noch eins kommt!

---

## 1.29 Hangman

---

Name: Hangman  
Version: 1.41 vom 20.11.94  
Programm: Hangman

---

```

Art: benötigt KEINE BBS-Library
Optionen: {U} {O} {N}
Line Termination: LF
Show Termination: OFF

Autor: Markus Scherner
Email: SCHWEPPES@DiESEL.dontpanic.sub.org
Adresse:

Preis/Registration: 15 DM
Demo-Einschränkung: Keine Highscores!

Spielbeschreibung: Das gute alte Hangman
Anmerkung:
Update: bestimmt! ;)

```

---

### 1.30 JBP Snake Game

```

----- ←
Name: JBP Snake Game
Version: 0.10 vom 29.03.93
Programm: Snake-Script-file
 Art: benötigt KEINE BBS-Library
Optionen: {U}
Line Termination: CR
Show Termination: OFF

Autor: John Preston
Email: John Preston @ !fidonet1:283/310 (Amiga DEPOT BBS)
Adresse: 508 E. Warren St.
 Mt Pleasant, IA 52641

Preis/Registration: 10 $
Demo-Einschränkung: Hmm ... bei Registrierung soll es eine bessere
 Version, sowie andere Games geben!
Spielbeschreibung: Die immer länger werdende Schlange

Anmerkung: Im Consol-Login stimmen die FeldUmrundungenleider
 nicht ganz! :(
 Die untere Wand ist 2 Zeilen höher als angegeben!

Update: Keine Ahnung

```

---

### 1.31 .....Snake-SCRIPT-FILE.....

```

.....Snake-SCRIPT-FILE.....

.key UserName
.bra {
.ket }

assign : JBP_SnakeGame: <Snake-DIR>
; z.B: BBS:doors/JBPSnakeGame
JBPSnakeGame {UserName}
.....

```

## 1.32 Knot

```

----- ←
Name: Knot
Version: 1.00 vom 07.09.92
Programm: Knot-Script-file
 Art: benötigt KEINE BBS-Library
Optionen: {U}
Line Termination: CR
Show Termination: OFF

Autor: Chris Rea
Email: cwrea@eastern.UUCP (nicht mehr aktuell!)
Adresse: 3058 Council Ring Roa
 Mississauga, Ontario
 L5L 1N8
 CANADA

```

Preis/Registration: PostcardWare

Spielbeschreibung: Ein an Hack angelehntes OnlineSpiel  
 Knot is the most amazing online game in existence  
 in this universe, laut Autor! :)))

Anmerkung: Läuft nicht ganz stabil!  
 Update: bestimmt keins mehr!

## 1.33 .....Knot-SCRIPT-FILE.....

```

.....Knot-SCRIPT-FILE.....

.key UserName
.bra {
.ket }

```

```
assign DOORS: <ParentDIR vom Knot-DIR>
; z.B: BBS:doors bei bbs:doors/knot/knot
Knot {UserName}
.....
```

## 1.34 LabyKill

---

Name: LABYKILL  
Version : 7.5 vom 06.03.95  
Programm: Labykill  
Art: benötigt KEINE BBS-Library  
Optionen: {U}| und ggf. Pfad der Config-Datei  
Line Termination: CR  
Show Termination: NONE

Autor: Bernd Roggendorf  
Email: ROGGEN@VERTICO.insider.sub.de  
Adresse : -

Preis/Registration: 20 Deutsche Mark

Spielbeschreibung:

Labykill ist eines der beliebtesten Online Games ueberhaupt.  
(jedenfalls sagen mir das unmengen Leute :)  
Im GROBEN ein Spiel in dem User gegen User Zahn um Zahn ums  
Ueberleben kaempft.  
Dazu stehen eine grosse Anzahl an Waffen und Utilities zur  
Verfuegung.  
Alle Moeglichkeiten aufzuzaehlen ist faktisch unmoeglich :)

Anmerkung: Die Spielbeschreibung ist vom Autor selber ;))  
Zur Zeit läßt sich das Game leider  
nicht von der Console rauschmeißen.  
Das Game ist in GFA programmiert.

Demobeschränkung:

In der Demoversion koennen nur 3 Spieler teilnehmen.

Update: Mit absoluter Sicherheit!!!  
Vorschlaege erwuenscht!!  
Neueste Versionen immer in der  
VERTICO 0221/8800038 (USR V34)  
VERTICO 0221/818216 (Zyx 19.2)  
im Brett LABYKILL (Zugriff auch als GAST moeglich)

---



## 1.35 Lords of Irongate

---

Name: Lords of Irongate  
Version: Version 2.01 for Amigas vom 04.12.94  
Programm: IRONGATE  
Art: benötigt KEINE BBS-Library  
Optionen: maxmoves=3000 Username={U}  
Line Termination: CR&LF  
Show Termination: ON  
Assign: Irongate: auf <"Lords of Irongate"-Dir>

Autor: Enchanted Software (Rick Rojas..)  
Email: 75147.2567@COMPUSERVE.COM  
Adresse:  
2530 White Oak Drive  
Titusville, Fl 32780  
USA

Preis/Registration:

Send Enchanted Software cash, check or money order for \$20.00 and a note indicating your address and what type of computer and BBS you are running.

Spielbeschreibung: Online-Rollenspiel an Hack angelehnt

Demobeschränkung: NUR 20 Level und im 20ten Level unschlagbare Monster! :))

Anmerkung:  
Update: gibts bestimmt noch!

---

## 1.36 MasterMind

---

Name: MasterMind  
Version: 1.0 vom 25.12.94  
Programm: Mastermind.exe  
Art: benötigt KEINE BBS-Library  
Optionen: {U} {O} {N}  
Line Termination: LF  
Show Termination: OFF

Autor: Markus Scherner  
Email: SCHWEPPES@DiESEL.dontpanic.sub.org  
Adresse:

Preis/Registration: 15 DM  
Demo-Einschränkung: Keine Highscores!

---

Spielbeschreibung: Es geht darum, vier Farben mit den entsprechenden Positionen zu erraten, die der Computer sich ausdenkt. Je nach dem wie schnell man sie errät, bekommt man eine entsprechende Anzahl an Punkten gut geschrieben. Man hat 6 Versuche.

Anmerkung: z.Z. noch nicht offiziell raus! ;)  
Update: bestimmt! ;)

## 1.37 Mechassault

Name: Mechassault  
Version: 3.7 vom Jan 95  
Programm: Mechassault.exe  
Art: benötigt KEINE BBS-Library  
Optionen: |{U} {O} -sAM -g1  
          ^^^^^ ^^^  
                  AmBoS GameNr.

Line Termination: CR&LF  
Show Termination: OFF

Autor: Thomas Malling (TOM)  
Email: Tom@CCASTLE.DSSD.SUB.ORG  
Adresse: Dr. Ringens-Str. 51  
          51491 Overath

Voice: 02206-80376

Preis/Registration: ca. 30 DM für Neuregistration  
                  ca. 10 DM für Update von 1.X/2.X  
                  (ohne Gewähr) ;))

Spielbeschreibung: Mit seinen Mechs, die Mechs der anderen Mitspieler plattmachen! ;))) Umsetzung der SMBX, FC und Vobos-Version auf AmBoS

Anmerkung: Leider GFA (Mungwall schmeißt Hits) :((  
          man sollte öfter mal einen Reset machen, nachdem Mechassault aufgerufen wurde! :))

Update: mal sehen!

## 1.38 MegaMind

Name: MegaMind  
Version: 1.00 vom 07.12.94

Programm: MegaMind  
Art: benötigt BBS-Library  
Optionen: -----  
Line Termination: --  
Show Termination: --

Autor: Sven Helmberger  
Email: DRF@card-emp.gun.de  
Adresse: Engelbertstr. 55, 59755 Arnsberg

Preis/Registration: 15,- DM für MegaMind alleine oder  
25,- DM für MegaMind und Bomb'Da'Base

Einschränkung der Demo: Kein Abspeichern der Highscores

Spielbeschreibung: MasterMind Online-Game Variante  
Anmerkung: Sollte recht stabil laufen  
Update: wenn nötig

---

### 1.39 MineField

---

Name: MineField  
Version: 1.0d vom 30.11.94  
Programm: MineField  
Art: benötigt KEINE BBS-Library  
Optionen: {U} {O} {N} [Pfad]  
Line Termination: LF  
Show Termination: OFF

Autor: Thomas Fricke  
Email: Louis@DiESEL.dontpanic.sub.org,  
Louis@gezuppel.dontpanic.sub.org  
Adresse:

Preis/Registration: 15 DM  
Demo-Einschränkung: Keine Highscores!

Spielbeschreibung: Minen suchen, wie Minesweeper! :))  
Anmerkung:  
Update: bestimmt! ;)

---

### 1.40 Pipeline

---

Name: Pipeline  
Version: 1.0 vom 23.07.1994  
Programm: Pipeline

---

Art: benötigt BBS-Library  
Optionen: -----  
Line Termination: --  
Show Termination: --  
  
Autor: Christian Schäfer  
Email: automan@doom.gun.de; automan@nasmus.north.de  
Adresse: Bremen

Preis/Registration: 30 DM im Paket mit THE WALL und Cookies

Spielbeschreibung:

Das Online-Spiel "Pipeline" ist dem bekannten Klassiker "Pipe Mania" nachempfunden. Ziel des Spieles ist es, das aus einer Quelle austretende Wasser mit Hilfe verschiedener Rohrbausteine zu kanalisieren und eine möglichst weite Strecke zurückzulegen. Die besten Spieler werden in die Highscores aufgenommen!

Einschränkung der DemoVersion:

- keine namentliche Highscore-Liste
- Abbruch nach dem 3. Level

Anmerkung: --

Update: Angekündigt! ;))) Verbesserung der Highscores!

---

## 1.41 PlanetWar

---

Name: PlanetWar  
Version: 0.74 vom 23.02.95  
Programm: PlanetWar  
Art: benötigt keine BBS-Library  
Optionen: {U}  
Line Termination: CR&LF  
Show Termination: ON

Autor: Uwe Rosenkranz  
Email: USP@nasmus.north.de  
Adresse: Elisabethstr. 115  
28217 Bremen

Preis/Registration: 30 DM

Einschränkung der DemoVersion:

Jeder Spielstand wird automatisch nach 3 Wochen gelöscht.

Spielbeschreibung: Strategie Spiel in der Art wie Risiko/Empire im

---

Weltraum, nur komplexer.

Anmerkung:  
Update:

## 1.42 Plinko

```

Name: Plinko
Version: 1.1 vom 28.06.94
Programm: Plinko.AmBoS
 Art: benötigt KEINE BBS-Library
Optionen: {U}
Line Termination: LF
Show Termination: OFF

```

### INSTALLATION PLINKO

```

Autor: Matt English
Email: noch keine vorhanden! :(
Adresse: 1505 SE 174th
 Portland Or
 USA 97233

Preis/Registration: Callware :))

Spielbeschreibung: Nettes kleines ZufallsGame ;)

Update: mal sehen!

```

## 1.43 .....Plinko.AmBoS.....

```

.....Plinko.AmBoS.....

.key UserName
.bra {
.ket }

SYS:rexxc/rx start_Plinko.rexx {UserName}
;gegebenenfalls Pfad anpassen! ;)
.....

```

## 1.44 INSTALLATION PLINKO

---

Komplette Installation Plinko unter AmBoS

---

1. Kopiere die "rexxplslib.library" in Dein LIBS: Verzeichnis
  2. Kopiere "RPStart & RPStart.info" in Deine WBStartup Schublade
  3. Kopiere "RPHi & RPHi.info" in Dein C: Verzeichnis (optional)
  4. Erstelle ein File "CONFIG.BBS" in Deinem S: Verzeichnis, das in der ersten Zeile den Namen Deiner Box enthält.
  5. Erstelle ein Verzeichnis "BBS:Rexdoors"
  6. Erstelle ein Verzeichnis "BBS:Rexdoors/data"
  7. Kopiere das File "Plinko" in Dein Rexdoors Verzeichnis
  8. Kopiere das File "scores" in Rexdoors/data
  9. Kopiere den File Start\_Plinko.rexx und Plinko.AmBoS in Dein Doors Verzeichnis oder auch unter Rexdoors
  10. Den Pfad SYS:rexxc/rx in Plinko.AmBoS gegebenenfalls anpassen und s-Bit setzen.
  11. Editiere den File "Start\_Plinko.rexx" Zeile 5:  
Plinkopath = 'BBS:Rexdoors/'
- 

## 1.45 Poker

---

Name: Poker  
Version: 1.1 vom 02.12.94  
Programm: Poker  
Art: benötigt KEINE BBS-Library  
Optionen: {U} {O} {N}  
Line Termination: LF  
Show Termination: OFF

Autor: Markus Scherner  
Email: SCHWEPPES@DiESEL.dontpanic.sub.org  
Adresse:

Preis/Registration: 15 DM  
Demo-Einschränkung: Keine Highscores!

Spielbeschreibung: Werde der Poker-Champ! :)))  
Anmerkung:  
Update: bestimmt! ;)

---

## 1.46 Sink!

---

Name: Sink!  
Version: 1.6 vom Dez. 94

---

Programm: Sink!\_V1.6.exe  
 Art: benötigt KEINE BBS-Library  
 Optionen: |{U} {O} -sAM

Line Termination: CR&LF  
 Show Termination: OFF

Autor: Thomas Malling (TOM)  
 Email: Tom@CCASTLE.DSSD.SUB.ORG  
 Adresse: Dr. Ringens-Str. 51  
 51491 Overath

Voice: 02206-80376

Preis/Registration: 15 DM

Spielbeschreibung: Sink! ist ein Schiffeversenken als Online-Game.  
 - User gegen Amiga  
 - User gegen User  
 - User gegen User (Port gegen Port)

Anmerkung: Leider GFA (Mungwall schmeißt Hits) :((  
 man sollte öfter mal einen Reset machen, nachdem  
 Sink! aufgerufen wurde! :))  
 Ab V1.5 gibt es auch eine RIP-Version  
 Benutzt nur AmigaFont! :((

Update: mal sehen!

## 1.47 Sokoban

Name: Sokoban  
 Version: 1.0 vom 17.12.94  
 Programm: Sokoban  
 Art: benötigt BBS-Library  
 Optionen: -----  
 Line Termination: --  
 Show Termination: --

Autor: Christian Schäfer  
 Email: automan@doom.gun.de; automan@nasmus.north.de  
 Adresse: Bremen

Preis/Registration: 40 DM im Paket mit Bulletins, FileTool(Faker),  
 FileChecker und eine Überraschung!

Spielbeschreibung:

Das Online-Spiel "Sokoban" ist dem bekannten Klassiker "Sokoban" nachempfunden. Ziel des Spieles ist es, verstreute Kisten auf vorgegebene Positionen zu schieben. Die mit Spieler den meisten

Leveln, werden in die Highscores aufgenommen!  
Eingebauter Leveleditor.

Einschränkung der DemoVersion:  
3 Level, keine Highscores, kein Speichern

Demo wird nach AmBosUpdate 1.2x offiziell rausgeben!

Anmerkung: --

Update: bestimmt! :)))

---

## 1.48 Slots

---

Name: Slots  
Version: 2.05 vom 10.09.94  
Programm: Slots  
Art: benötigt keine BBS-Library  
Optionen: {U} 1 <Pfad> 9600 "Ansi On"  
Line Termination: CR  
Show Termination: ON

Autor: Steve Lee, aka Link of Epsilon  
Email: link@matrix.rain.com  
Adresse:  
Steve Lee  
1720 NW 16th St.  
Gresham, OR 97030  
USA

Preis/Registration: \$ 10.00

Spielbeschreibung: Der einarmige Bandit, Slotmaschine!

Einschränkung der unregistrierten Version:

Keine Highscores, keine Konfigurationmöglichkeiten

Anmerkung: ---

Update: Wird es bestimmt noch geben!

---

## 1.49 Street Surgeon

---



```

Name: Street Surgeon
Version: 1.1 vom 18.02.94
Programm: Street Surgeon-Script-file
 Art: benötigt keine BBS-Library
Optionen: {U}
Line Termination: LF
Show Termination: ON

Autor: John Martin
Email: johnny.martin@f1030.n239.z1.fidonet.org

Adresse: 2405 Luhring
 Midland MI 48640
 USA

```

Europäischer Support:

```

BBS: Prime Time
SysOp: Jonas Hallman
System: DLG
Baud: 16800/14400 USR DS
Phone: +46-8-250029
Location: Stockholm, Sweden
FidoNet: 2:201/290.0

```

Preis/Registration: \$ 10.00, Payments can be in cash/US money  
order/personal checks(if US)

Spielbeschreibung: Organhandel in der fiesesten Perfektion! ;) )  
Das Spielprinzip ist an H&S angelehnt!

Einschränkung der unregistrierten Version:

Es sind einige nervige Waits eingebaut, sowie  
der Hinweis auf die Unreg. Version! Ansonsten  
spielbar!

Anmerkung: Benötigt die REXXPLSLIB.LIBRARY

Update: Die 2.0 sollte schon fertig sein, mal anschreiben,  
den Guten! :-))

---

## 1.50 .....Street Surgeon-SCRIPT-FILE.....

```

.....Street Surgeon-SCRIPT-FILE.....

.key UserName
.bra {

```

---

```
.ket }

assign DOORS: <ParentDIR vom SS-DIR>
; z.B: BBS:doors bei bbs:doors/ss/streets
StreetS {UserName} ansi 100
.....
```

## 1.51 Vampire's Castle

```

Name: Vampire's Castle
Version: 1.1 vom Dez. 94
Programm: vampire
Art: benötigt KEINE BBS-Library
Optionen: "{U}" ANSI [PATH of files]
Line Termination: CR
Show Termination: ON
```

```
Autor: Chuck Roman
Email: harlock@AHCSUN1.Heuristics.Com
Adresse: 3735 Stark Street
 Bellaire, OH 43906, USA
```

Preis/Registration: Freeware, aber trotzdem die SysOpsdocs lesen! ;))

Spielbeschreibung: Englischsprachiges Textadventure, das in einer "sehr schnellen Zeit" gelöst werden kann! ;))

Anmerkung: Seltsames Prompt; nicht der prallste Parser

Update: denke Ja! :)

```

```

## 1.52 WürfelKönig

```

Name: WürfelKönig
Version: 1.0 vom 05.03.95
Programm: WürfelKönig
Art: benötigt BBS-Library
Optionen: -----
Line Termination: --
Show Termination: --
```

```
Autor: Thomas Fricke
Email: Louis@DiESEL.dontpanic.sub.org,
 Louis@gezuppel.dontpanic.sub.org
 Louis@nasus.north.de
Adresse: -
```

Preis/Registration: 15 DM ???

---

Demo-Einschränkung: Keine Highscores!

Spielbeschreibung: Kniffel-Variante

Anmerkung:

Update: bestimmt! ;)

---

## 1.53 Yloponom

---

Name: Yloponom  
Version : 1.4 vom 06.03.95  
Programm: Yloponom  
Art: benötigt KEINE BBS-Library  
Optionen: {U}|cfg.datei|ylo.dat  
Line Termination: CR  
Show Termination: OFF

Autor: Bernd Roggendorf  
Email: ROGGEN@VERTICO.insider.sub.de  
Adresse : -

Preis/Registration: 10 Deutsche Mark

Spielbeschreibung: Yloponom ist ein Monopoly aehnliches Onlinegame.  
Sehr aehnlich :)

Anmerkung: Bisher ist mir noch kein Demo von diesem Game  
untergekommen, das unter AmBoS läuft.  
Das Game ist in GFA programmiert.

Demobeschränkung: siehe oben.

Update: Wenn benoetigt.  
Neueste Versionen immer in der  
VERTICO 0221/8800038 (USR V34)  
VERTICO 0221/818216 (Zyx 19.2)  
im Brett LABYKILL (Zugriff auch als GAST moeglich)

---

## 1.54 Änderungen

Änderungen seit dem letzten FAQs:

=====

1.01 -> 1.02

Neue Games:

---

Al's Blackjack Casino  
1.8

Bomb'Da'Base  
1.00

MegaMind  
1.00

Poker  
1.1

Updates:

17+4  
1.0 => 1.1

DeepSpace  
1.93 => 1.95

Lords of Irongate  
2.00 => 2.01

MineField  
1.0 => 1.0d

1.02 -> 1.03

Neue Games:

Mastermind  
1.0

Dungeon  
2.5

Gore  
1.07B

Sink!  
1.6

Vampire's Castle  
1.1

Updates:

PlanetWar  
0.5B => 0.73B

DeepSpace  
1.95 => 1.96

Mechassault  
3.5 => 3.7

---

1.03 -> 1.04

Neue Games:

|                 |      |
|-----------------|------|
| 4 Gewinnt       | 0.9B |
| Achess          | 1.3  |
| Football        | 2.0  |
| JBP Snake Game  | 0.1  |
| Plinko          | 1.1  |
| Code Breaker    | 1.0  |
| LabyKill        | 7.5  |
| Yloponom        | 1.4  |
| Don't Worry     | 2.6  |
| WürfelKönich    | 1.0  |
| Street Surgeon  | 1.1  |
| CardGuppies-III | 3.7  |

Updates:

|           |               |
|-----------|---------------|
| PlanetWar | 0.73B => 0.74 |
|-----------|---------------|

## 1.55 Aufnahme neuer Games

Wie lasse ich ein neues Game, neue Fragen oder Änderungen  
=====  
und Verbesserungen und in dieses FAQ aufnehmen?

---

=====  
Einfach PM an Klaro@nasmus.north.de :))

---

Name:  
Version:  
Programm:  
Art:                   benötigt BBS-Library  
Optionen:  
Line Termination:  
Show Termination:

Autor:  
Email:  
Adresse:

Preis/Registration:

Spielbeschreibung:  
Anmerkung:  
Update:

## 1.56 Neue Versionen

Wo wird dieses FAQ gepostet?

=====

- AmBoS-Net/Tools&Games/OnlineGames
- aminet/comm/ambos
- in der Nasus: 0421-1692797 (Hier können auch alle aufgeführten Games gezogen werden, es sei den es ist eine Beta, oder das Spiel ist noch nicht offiziell draußen)

... ca jeden Monat (hab ich mir so gedacht :)))

## 1.57 Mitwirkende

Wer wirkte an diesem FAQ mit?

=====

- drf@card-emp.gun.de
  - gemock@casoconf.dontpanic.sub.org
  - klaro@nasmus.north.de
  - m.bruchmann@fate.gun.de
  - media@d-area.dontpanic.sub.org
-

- [murder@freeware.gun.de](mailto:murder@freeware.gun.de)
- [roggen@vertico.insider.sub.de](mailto:roggen@vertico.insider.sub.de)